Interview DM’s perspectief

Begin bij begin:

* hoe start je om n sessie te maken?
* hou je boeken bij de hand?
* hoe verzin je gevechten/battlemap
* waar hou je rekening mee?
* hoeveel / wat zoek je op?
* hoelang ben je bezig op n sessie voor te bereiden?
* ideeën om et makkelijker te maken?

Voorbereiden sessie:

* wat zet je klaar?
* waar hou je rekening mee?
* wat hou je bij de hand?

Uitvoeren sessie:

* hoe open je het?
* waar let je op tijdens het dmén?
* wijken dingen wel eens af?
* hoe tracht je dingen op te vangen?
* wat heb je nog allemaal bij de hand
* Is het goed bij te houden om de bckground en muziek te regele?
* wat heb je vaak nog meer nodig?
* moet je vaak dingen opzoeken?
* bijhouden battlemap?

Post sessie:

* Wat doe je wanneer de sessie is afgelopen

Extra:

* Aan- en/of opmerking?

Interview spelers perspectief

Voorbereiden:

* Wat doe je ter voorbereiding sessie?

Inlevingservaring:

* hoe beleef jij de sessie (gevoel)?
* meeslepend?
* goeie vibe?

Praktisch ervaring:

* cordinatie battlemap
* heldere layout en tactic planning?

kennis:

* ken je alle traits van je character?
* weet je wanneer je wat moet gooien?
* hoeveel je waar wat bij op moet tellen?
* gevolgen van lvl up?
* wat er bij komt qua stats en traits
* moet je veel opzoeken?
* manage papier?

extra:

* aan- en/of opmerkingen?